



CSÚSZÓMESTER



50
FELADVÁNY

1
JÁTEKOS

6-99
ÉVES KORIG

JÁTÉKSZABÁLY

Összesen 14, különböző szereplőket mintázó játékelem áll a rendelkezésedre. Az egyes elemek különböző méretűek (1-től 14-ig számozva), és mindegyikükön egy vagy több strandoló helyezkedik el.

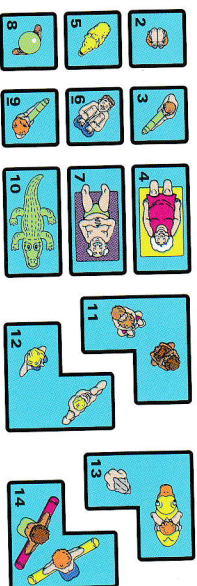
1 Válassz egy feladványt, és helyezd a medencébe mind a 14 játékelemet úgy, hogy mindegyik pontosan a megjelölt pozícióba kerüljön! Ha az elemeket az útmutatónak megfelelően helyezed el, mindig pontosan két mező marad szabadon a medencében, ami lehetővé teszi, hogy a játékelemeket csúsztatással addig mozgasd, míg meg nem oldod a feladványt.

Figyelem, miután hozzákezdte a feladvány megoldásához, egyetlen elemet sem lehet felelni a medencéből!

2 A feladatod az, hogy úgy csúsztasd el a különböző elemeket a medence alján, hogy a piros matracos fiúnak utat alakíts ki a sarokban lévő lépcsőkhöz, ahonnan kiéphet a medencéből.

Az elemeket csúsztatással mozgathatod, mindig a szomszédos üres mezők valamelyikére, négy irányba: fel, le, jobbra vagy balra.

3 Végül ha le szeretnéd ellenőrizni magad, vagy valamelyik feladvánnyal nem boldogulsz, a szabálykönyv végén megtalálsz megoldásokat.



A feladvány megoldásához egyszerűen vigyél a lépcsőkhöz!

