

Alan R. Moon

BEMUTATJUK A HÍRES EREDETIT

New York City

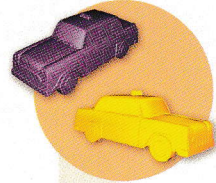
ÜDVÖZLÉGY A NAGY ALMÁBAN!

DAYS OF
WONDER

Fedezd fel New York leghíresebb látnivalóit a Central Parktól az Empire State Buildingig, a Times Square-től Brooklynig!



- 1 játéktábla New York térképével
- 60 műanyag taxi (15 minden színből)
- néhány tartalék taxi minden színből
- 44 járműkártya (8 színes taxi, és 6-6 lap a következő



Előkészületek

- 👉 Tegyétek a táblát az asztal közepére. Mindenki vegye magához az összes taxit egy választott színből.

- 👉 **Keverjétek meg a járműkártyák pakliját, és osszatok minden játékosnak két lapot ❶. Tegyétek a paklit képpel lefelé a tábla mellé, fordítsatok fel 5 lapot, és tegyétek őket sorban a pakli mellé ❷. Ha a felfordított 5 lap között legalább 3 taxi lenne, dobjátok el mind az 5 lapot, és húzzatok helyettük újabb 5-öt.**

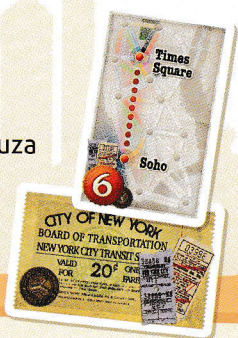
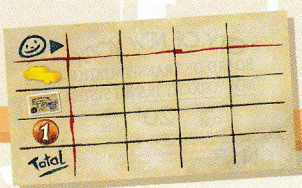
- ☝ **Keverjétek meg a célkártyákat, és osszatok kettőt minden játékosnak ③.** Mindenki megnézi a kapott célkártyáit, és választ közülük. Minden játékosnak meg kell tartania legalább az egyik lapját, de ha akarja, mindkettőt megtarthatja. A meg nem tartott kártyákat a célkártyák paklijának aljára kell visszatenni. Tegyétek a célkártyák pakliját a tábla mellé ④. A célkártyáitokat mindig tartsátok titokban a többiek előtt.

- ☞ Kezdődhet is a játék!



színekben: kék, zöld, fekete, rózsaszín, piros és narancssárga)

- 18 célkártya
- ez a játékszabály
- 1 pontozótömb ● 1 ceruza



TARTALOM

A JÁTÉK CÉLJA

A játék célja a legtöbb győzelmi pont megszerzése. A következő módokon szerezhetsz pontokat:

- ➡ két szomszédos megálló közötti út megépítésével;
- ➡ a célkártyádon lévő két megálló közötti folytonos út megépítésével;
- ➡ turistalátványosságok összekötésével.

A játék végéig nem teljesített célkártyáidért viszont győzelmi pontokat veszítesz.

A JÁTÉK EGY KÖRE

A legfiatalabb játékos kezd, majd a többiek az óramutató járásának irányában kerülnek sorra egészen addig, míg a játék véget ér. Amikor sorra kerülsz, az alábbi 3 akció közül pontosan egyet kell végrehajtani: járműkártyák húzása, útvonal megépítése, célkártyák húzása.

JÁRMŰKÁRTYÁK HÚZÁSA

A járműkártyák színei megegyeznek a táblán lévő útvonalak mezőinek színével: kék, zöld, fekete, rózsaszín, piros és narancssárga. A taxikártyák dzsókernek minősülnek (bármilyen színű járműkártyát helyettesíthetnek egy útvonal megszerzésekor). Tetszőleges számú járműkártyát tarthatsz a kezvedben.

Ezzel az akcióval két járműkártyát húzhatsz. Felhúzhatod a húzópakli felső lapját vagy a felfordított 5 lap bármelyikét. Ha felfordított lapot húzol, azonnal húzz a helyére egy új lapot a húzópakliról.

Különleges eset: amennyiben a felfordított lapok közül taxit húzol, nem húzhatsz második lapot az akciód során. Ha pedig már húztál egy lapot, másodiknak már nem húzhatsz felfordított taxikártyát.

Bármikor, ha a felfordított 5 lap között legalább 3 taxi lenne, dobjátok el mind az 5 lapot, és húzzatok helyettük újabb 5-öt.

Ha a húzópakli elfogy, keverjétek meg a dobott lapokat, és ez lesz az új húzópakli.

ÚTVONAL MEGÉPÍTÉSE

Útvonalnak nevezzük a két megállót összekötő azonos színű, összefüggő mezők sorát. Bizonyos megállók között dupla útvonalak találhatók, amelyek ugyanazt a két megállót kötik össze, párhuzamosak és egyenlő hosszúak. Egy játékos bármely dupla útvonalnak csak az egyikét építheti meg.

Megjegyzés: 2 játékos esetén a dupla útvonalaknak csak az egyik fele építhető meg, tehát ha valaki megépítette egy dupla egyik felét, a másik már nem építhető meg.

Egy útvonal megépítéséhez játssz ki annyi megfelelő színű járműkártyát a kezedből, ahány mezőből áll az útvonal, majd tegyél az útvonal minden mezőjére I-I taxit a saját színedből. A legtöbb útvonal csak egy meghatározott színű kártyával építhető meg: például egy kék útvonal megépítéséhez kék járműkártyákra van szükség.



A szürke útvonalak bármilyen – azonos – színű kártyával megépíthetők.

A tábla bármelyik útvonalát megépítheted, nem kell, hogy csatlakozz egy már korábban megépített útvonaladhoz. **Egy körben csak egy útvonalat építhetsz meg.**

Ha nincs annyi taxid, hogy az útvonal minden mezőjére tehess egyet, akkor nem építheted meg az útvonalat.

Egy 3 mezőből álló kék útvonalat az alábbi 4 lehetséges kártyakombinációval építhetsz meg:



CÉLKÁRTYÁK HÚZÁSA

Minden célkártyán két megálló és egy pontszám látható. Ha a játék végére sikerült a saját taxijaiddal egy folytonos útvonalat építened a két megálló között, megkapod a célkártyán feltüntetett számú győzelmi pontot. Ha nem sikerül összekötnöd a célkártyádon látható két megállót, ugyanennyi pontot veszítesz. Tetszőleges számú célkártyát tarthatsz a kezvedben.

Ezzel az akcióval újabb célkártyákhoz juthatsz: húzz fel 2 célkártyát a pakliból, és nézd meg őket. Legalább az egyik felhúzott kártyát meg kell tartanod, de dönthetsz úgy, hogy megtartod mindkettőt. Ha csak az egyik kártyát tartod meg, a másikat tedd vissza a célkártyák paklijának aljára. A megtartott célkártyáidat már nem dobhatod el a játék során.

Ha már csak egyetlen célkártya maradt a húzópakliban, húzd fel ezt az egyet, amit mindenképp meg kell tartanod.

A célkártyáidat tartsd titokban a játék végéig, akkor is, ha összekötötted a rajtuk szereplő megállókat.

A JÁTÉK VÉGE ÉS A PONTOZÁS

Amikor valamelyik játékosnak a köre végén már csak 2 vagy kevesebb taxija maradt, minden játékos – őt is beleértve – lejátssza még egy utolsó kört. A játék ezután véget ér, és a pontozás következik, amihez használjátok a pontozótömböt:

- ➔ Először jegyezzétek fel a játékosok megépített útvonalaiért járó pontokat – ehhez használjátok a tábla bal alsó sarkában lévő táblázatot.
- ➔ Ezután mindenki megmutatja célkártyáit, és megkapja a pontokat minden teljesített célkártyájáért, és levonja a pontokat minden teljesítetlenért.
- ➔ Végül mindenki 1 pontot kap minden turisztátnyosságért, amelyet elért bármelyik saját útvonalával.



A játékot az nyeri, aki a legtöbb győzelmi pontot gyűjtötte.

Döntetlen esetén az érintettek közül az győz, aki több célkártyát teljesített. Ha még így is döntetlen, akkor a játéknak több győztese is van.

A szürke útvonalak bármilyen – azonos – színű kártyával megépíthetők.

A tábla bármelyik útvonalát megépítheted, nem kell, hogy csatlakozz egy már korábban megépített útvonaladhoz. **Egy körben csak egy útvonalat építhetsz meg.**

Ha nincs annyi taxid, hogy az útvonal minden mezőjére tethess egyet, akkor nem építheted meg az útvonalat.

Egy 3 mezőből álló kék útvonalat az alábbi 4 lehetséges kártyakombinációval építhetsz meg:

